

Regulamin
IV MISTRZOSTWA WALIMIA W KAPSLE
Walim 16 marca 2024



1.Organizator:

Centrum Sportu i Rekreacji w Walimiu / Gmina Walim
www.sport.walim.pl; sport@walim.pl; tel. 600 954 954
koordynator: *Artur Jarczok*

2.Cel zawodów:

Popularyzacja gier zręcznościowych, aktywny wypoczynek.

3.Termin/miejsce:

16 marca 2024 (sobota), godz. 11.00
Hala Sportowa CSiR w Walimiu, ul. Boczna 8A (biuro organizatora).

4.Zapisy/ opłaty startowe:

- zapisy prowadzone będą pod meilem: sport@walim.pl na tydzień przed terminem organizacji zawodów lub w dniu zawodów od godz. 9.00 do 10:50,
- startującemu po zapisaniu się w biurze zawodów przypisywany jest kolejny nr startowy i wyznaczana zostanie kategoria wiekowa,
- w zawodach może wziąć udział każdy, kto zapisze się w biurze zawodów i będzie posiadał własnym kapsel metalowy (tylko tradycyjny kapsel z butelki),
- udział w zawodach jest bezpłatny.

5.Kategorie wiekowe:

Zawody przeprowadzone zostaną w jednej kategorii b. o. wiekowych.

6.Zasady przeprowadzenia zawodów:

- do zawodów dopuszcza się kapsel ze szklanej butelki,
- uczestnik gra tylko jednym kapslem,
- kapsel może obciążyć np. plasteliną, monetą itp.,
- uczestnicy startują z przypisanym przy zapisach numerem startowym (jeden numer umieszcza się w widocznym miejscu w okolicy klatki piersiowej drugi w kapslu) co wyznacza również kolejność przystąpienia do gry,

- zawodnicy poruszają się za pomocą trzech „pstryknięć,, swojego kapsla w każdej kolejce, kolejno jeden po drugim tak aby przesunąć go do przodu,
- drobne niezamierzone pchnięcia i wszelkie inne przesunięcia, będą liczone jako pstryknięcia,
- każdy kapsel, który wyleci poza trasę, wraca na start, lub na linię ostatniej premii (poprzeczna linia na torze), którą prawidłowo minął (kapsel, który wypadł z trasy, to taki, który nie dotyka wyznaczonej linii toru),
- niedopuszczalne są celowe wypchnięcia innych kapsli poza tor. Za takie zagrania grozi dyskwalifikacja, lub powrót na start, lub na linię ostatniej premii, którą prawidłowo minął,
- ściananie zakrętów i jazda na skróty nie jest niedopuszczalna i traktowana będzie jak wypadnięcie gracza z trasy,
- wszelkie kwestie sporne rozstrzygać będą przedstawiciele biura zawodów.

7.Trasa do zawodów:

Trasa zawodów przebiegać będzie po specjalnie przygotowanym torze przez organizatora, na którym dodatkowo ustawione zostaną przeszkody (hopki, cegły, rury, deski itp.).

8.System przeprowadzenia zawodów:

System przeprowadzenia zawodów uzależniony będzie od ilości uczestników:

1. Eliminacje.

Zawodnicy wystartują w podzielonych grupach w drodze losowania.

2. Finał.

Do finału zawodów zakwalifikuje się 3 najlepszych uczestników z każdej grupy.

W finale starują tylko zawodnicy zakwalifikowani w drodze eliminacji.

Wygra ten, kto pierwszy swoim kapslem pokona wyznaczoną trasę.

9.Nagrody:

Nagrody otrzymają uczestnicy:

I miejsce - medal (puchar) + nagroda rzeczowa

II miejsce - medal (puchar) + nagroda rzeczowa

III miejsce - medal (puchar) + nagroda rzeczowa

IV miejsce - medal

V miejsce – medal

10.Sprawy końcowe:

- organizator zabezpiecza teren do organizacji zawodów,
- organizator zabezpiecza sędziów,
- za zaistniałe wypadki niezawinione przez organizatora, organizator nie ponosi odpowiedzialności,
- za rzeczy pozostawione bez opieki lub zaginione organizator nie odpowiada,
- w sprawach nie ujętych w Regulaminie decyduje organizator,
- organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian oraz ostatecznej interpretacji Regulaminu,
- uczestnik przystępując do zawodów wyraża zgodę na opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez Organizatora wizerunku oraz imienia i nazwiska uczestnika,
- wzięcie udziału w turnieju stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym regulaminem.

Organizator